



Arbitrage des Jeunes **P**ar Les **J**eunes



ILS SONT FOOT CES BRETONS!

SOMMAIRE

01

Une Philosophie

02

Des intérêts

03

Une Méthodologie

04

Différents rôles
Un accompagnement

05

Principales règles
en U13

1 Une philosophie

MÉMO : ARBITRAGE DES JEUNES PAR LES JEUNES

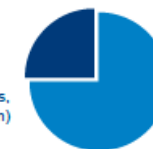
U12/U13

MISE EN ŒUVRE
Systématique, sur l'ensemble
des rencontres U13

MISE EN ŒUVRE

EN U13 : JE JOUE, J'ARBITRE

25% du temps,
j'arbitre (4 joueurs par match)



75% du temps, je joue
(50% minimum) et j'observe

ACCOMPAGNEMENT

Besoin matériel



Programme Educatif Fédéral
« Règles de jeu et arbitrage »

POSITIONNEMENT DE L'ARBITRE ASSISTANT

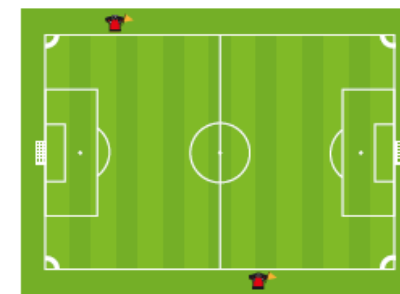
- L'arbitre assistant se trouve à côté du banc de touche durant toute la rencontre pour l'équipe qui reçoit et à l'opposé pour l'équipe visiteuse.
- Pause coaching : informer l'arbitre central du changement.

INTÉRÊTS POUR LE JOUEUR

- Appliquer et maîtriser parfaitement la règle du hors-jeu.
- Observer les déplacements des joueurs : alignement défensif et synchronisation des appels en profondeur avec la passe.
- Apprécier la difficulté de la tâche (être indulgent sur les erreurs d'arbitrage).
- Apprendre à se concentrer pendant un temps donné.
- Gérer son stress.
- Prendre des responsabilités et améliorer l'estime de soi.

Effet direct : induit la progression du joueur.

Effet indirect : induit la naissance de vocations à l'arbitrage.



RÔLES DES ACTEURS

LE JOUEUR

- Applique et connaît des règles du jeu.
- Maîtrise la gestuelle de l'arbitre assistant.
- Se place et se déplace correctement.

L'ÉDUCATEUR

- Enseigne les règles du jeu aux joueurs.
- Fais arbitrer ses joueurs à l'entraînement.
- Prévoit les rotations de tous les joueurs sur les rencontres de la saison.

LE DIRIGEANT

- Gère des changements de joueurs avec les arbitres.
- Conseille les joueurs sur l'arbitrage à des moments opportuns (avant-match, mi-temps, avant un changement ...).
- Intervient auprès de l'environnement (spectateurs) qui chercherait à perturber les jeunes qui arbitrent.

Remarque : pendant la rencontre, le dirigeant reste dans la zone technique.



« Avant d'être un entraîneur, je suis un éducateur »

VIVRE

LES RÔLES,...

CHANGER

LE REGARD,...

MODIFIER

LES COMPORTEMENTS

Arbitrage en U12 et U13

=> OBLIGATION FFF

Arbitrage de U14 à U19

=> PRECONISATION

Je joue, j'arbitre !

Soyez tolérant,
j'apprends !

« Utiliser le football comme vecteur de respect et de tolérance »

Au minimum
50% je joue



U12
U13
.....

100%
Acteur et
concerné

Au minimum
25% j'arbitre



En moyenne
25% j'observe



2 Des intérêts



LUTTER CONTRE LA
CONTESTATION

MIEUX **CONNAITRE** LES
REGLES

AMELIORER LES RELATIONS
ET LE CLIMAT DES MATCHS

SENSIBILISER A LA PRISE DE
DECISION



Joueur / Joueuse

- Appliquer et **maîtriser** parfaitement la **règle** du hors-jeu.
- **Observer les déplacements** des joueurs : alignement défensif et synchronisation des appels en profondeur avec la passe.
- Apprécier la difficulté de la tâche
(**être indulgent** sur les erreurs d'arbitrage).
- Apprendre à **se concentrer** pendant un temps donné.
- Gérer son stress.
- Prendre des responsabilités et améliorer **l'estime de soi**.

Club

(Educateur(trice)s, dirigeant(e)s, spectateur(trice)s, parents)

- Être **tolérant** (**être indulgent** sur les erreurs d'arbitrage).
- Susciter des **vocations**
- Apprendre à **transmettre** le rôle d'arbitre pour le dirigeant
- Encourager avec **Fair-play**

Effet direct : induit la progression du joueur.

Effet indirect : induit la naissance de vocations à l'arbitrage.

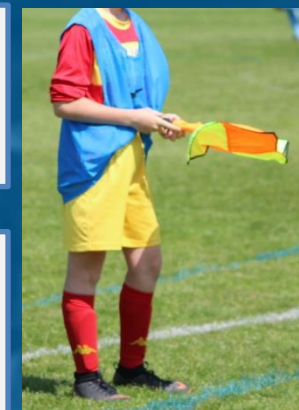


3 Une méthodologie



ÊTRE CONVAINCU DU
BIEN-FONDE DE LA DEMARCHE

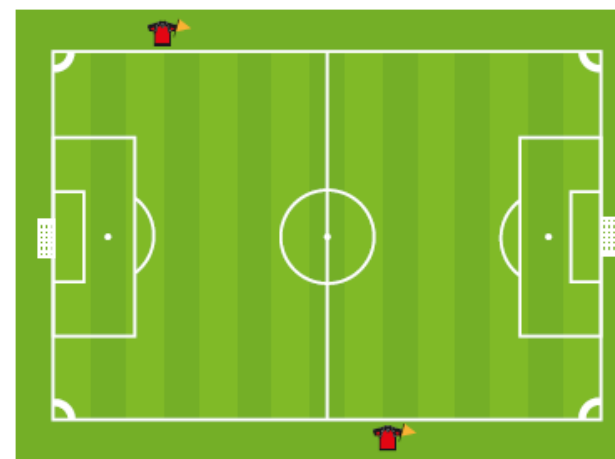
MAITRISER L'ENVIRONNEMENT
LORS DE DES MATCHS



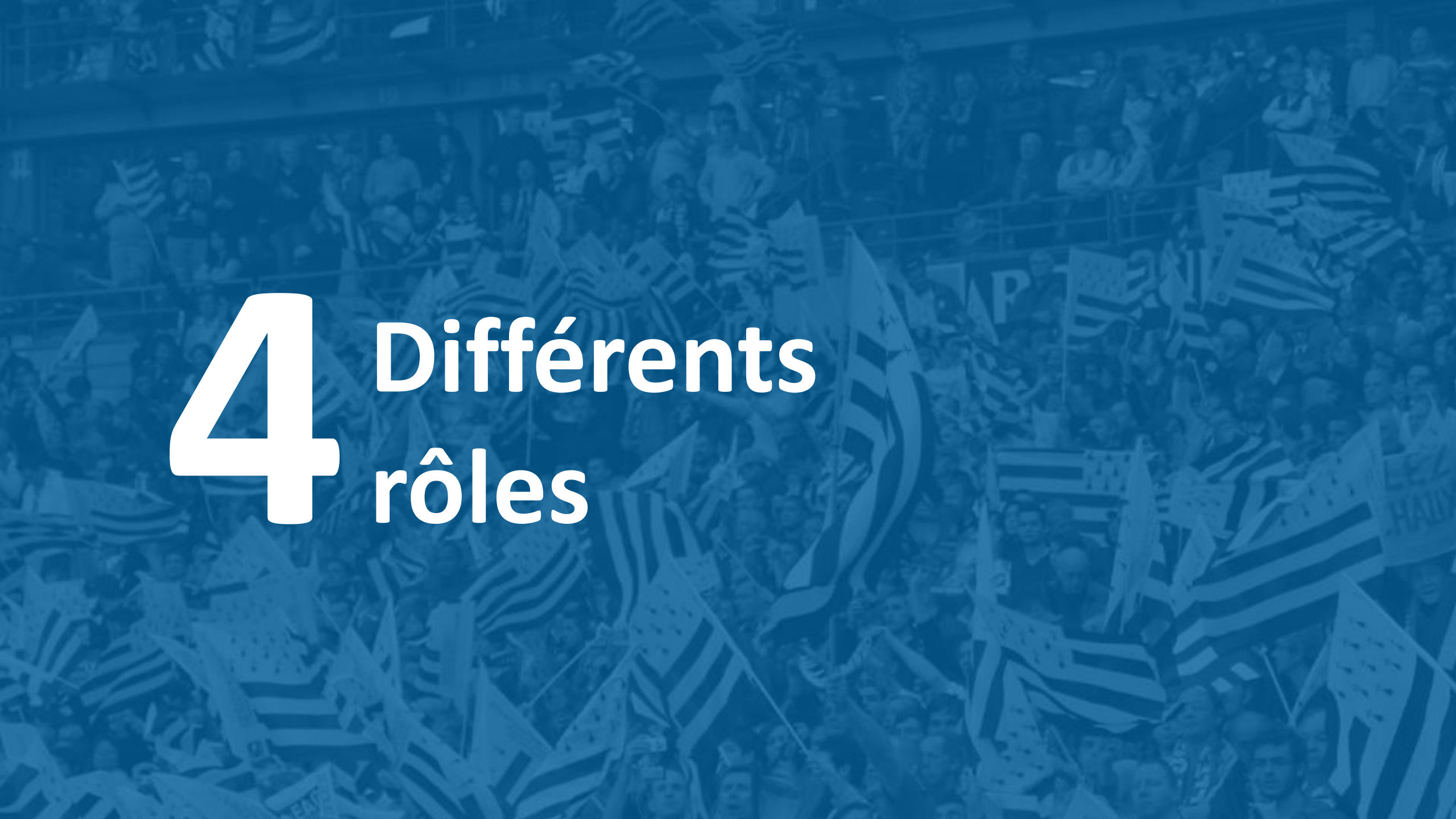
ASSISTER LES JEUNES LORS
DES 1^{ères} MISES EN APPLICATION

METTRE EN SITUATION LES
ENFANTS DURANT DES SEANCES U13

- L'arbitre assistant se trouve à côté du banc de touche durant toute la rencontre pour l'équipe qui reçoit et à l'opposé pour l'équipe visiteuse.
- A la pause ou à la Pause coaching : informer l'arbitre central du changement.
- Le dirigeant accompagnateur des arbitres reste dans la zone technique.



L'arbitre officiel indiquera sur la feuille de match l'absence de jeunes à l'arbitrage (sauf si le nombre de joueurs inscrit sur la feuille de match ne le permet pas).



4 Différents rôles

Le Joueur (Arbitre assistant)

- Applique et connaît des règles du jeu.
- Maîtrise la gestuelle de l'arbitre assistant.
- Se place et se déplace correctement.

L'Educateur

- Enseigne les règles du jeu aux joueurs.
- Fais arbitrer ses joueurs à l'entraînement.
- Prévoit les rotations de tous les joueurs sur les rencontres de la saison.
- Gère des changements de joueurs avec les arbitres.
- Désigne un dirigeant accompagnateur

Le dirigeant

- Gère des changements de joueurs avec les arbitres.
- Conseille les joueurs sur l'arbitrage à des moments opportuns (avant-match, mi temps, avant un changement ...).
- Intervient auprès de l'environnement (spectateurs) qui chercherait à perturber les jeunes qui arbitrent.

Un accompagnement

CHASUBLES



DRAPEAUX



SIFFLET



Identifier une **personne ressource** (dirigeant) pour :

- Accompagner et conseiller les joueurs qui arbitrent à la touche.
- Servir de relais entre le jeune arbitre officiel et les joueurs qui arbitrent.

Ce dirigeant licencié, inscrit sur la feuille de match et présent sur le banc :

- Connaît les Lois du Jeu.
- A une expérience d'arbitre assistant.

The background of the slide is a blue-tinted photograph of a large crowd of people, many of whom are holding up flags. The flags appear to be the flag of the United States Olympic Committee, which features a stylized eagle and stars. The crowd is dense, and the overall atmosphere suggests a significant public event or rally.

5 Quelques règles à connaître en U12-U13

1

Le Hors jeu

Un joueur est en position de hors-jeu si :

- il est plus près de la ligne de but adverse que le ballon et *l'avant-dernier adversaire*.

Il n'y a pas **d'infraction de hors-jeu** quand un joueur reçoit le ballon directement :

- sur un coup de pied de but,
- sur une rentrée de touche,
- sur un coup de pied de coin.

Rappel: Le Hors-jeu s'analyse et se décide au départ du ballon et se signale avec le drapeau à réception de celui-ci par le partenaire.

Le hors jeu est jugé par la ligne médiane

2

Ballon en jeu ou hors du jeu

- Pour être signalé **hors du jeu**, le ballon doit être **complètement sorti** des limites du terrain

- **Quand le ballon est sorti des limites** du terrain,

l'arbitre assistant:

- Soit signale une touche pour une des 2 équipes,
- Soit un CPB à 9m du but ou un CPC (Corner)



3

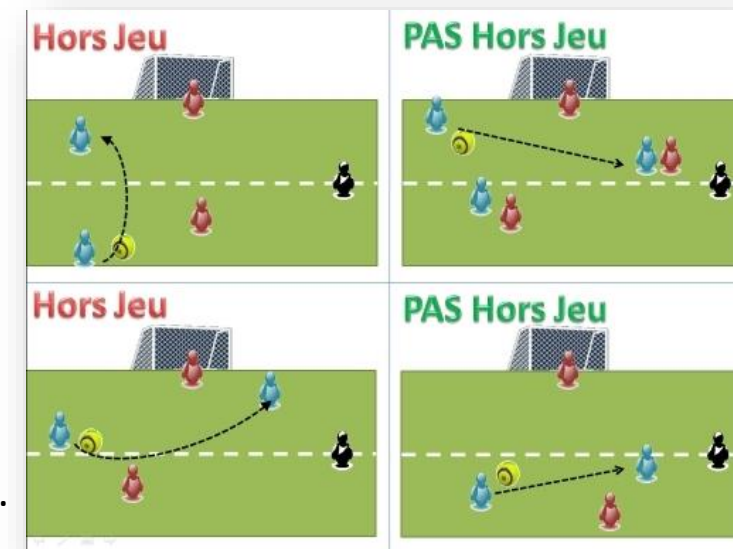
Le coup de pied de but

Lors d'un coup de pied de but, le ballon sera placé dans la zone virtuelle « 6m x 9m ».

Comme au football à 11, les **adversaires** devront se trouver **à l'extérieur** de la surface de réparation (26x13m).

Les joueurs de l'équipe bénéficiant du coup de pied de but peuvent se trouver à n'importe quel endroit sur le terrain. (à l'extérieur ou l'intérieur de la surface de réparation)

Après le botté du ballon, les adversaires ont la possibilité de pénétrer dans la surface de réparation même si celui-ci n'en est pas encore sorti.



A large crowd of people at a sports event, many holding flags, with a blue overlay. The text "MERCI A VOUS DE JOUER LE JEU !" is centered in yellow.

MERCI A VOUS DE JOUER LE JEU !



WWW.FOOTBRETAGNE.FFF.FR



 **ILS SONT FOOT CES BRETONS!**