

Challenge U13 Phase Secteur le 07 Octobre 2023

au Stade de Lesvellec à St Avé à partir de **9H30**

20 Equipes U13 sont conviées (Equipes de 8 + 4 Remplaçants max)

A) Déroulement

Sous la forme « Echiquier » -> **5 Journées**

Chaque responsable d'équipes devra à son arrivée se rendre à la table de marque

- (Tirage au sort d'un N° pour le 1^{er} Match et remise d'une feuille de jonglerie)

De 9H30 à 09H45 Arrivée des équipes

10H00 à 10H30 Epreuve de Jonglerie

10H45 Début des rencontres

B) Programme

Horaires à titre indicatif

1^{ère} Journée

| | <u>Terrain A</u> | <u>Terrain B</u> | <u>Terrain C</u> | <u>Terrain D</u> |
|--------|-------------------|-------------------|-------------------|--------------------|
| 10H45 | ●N°13 contre N°14 | ●N°15 contre N°16 | ●N°17 contre N°18 | ●N°19 contre N°20 |
| 11 H00 | ● N°5 contre N°6 | ●N°7 contre N°8 | ● N°9 contre N°10 | ● N°11 contre N°12 |
| 11H15 | ● N°1 contre N°2 | ●N°3 contre N°4 | | |

Classement à l'issue de la 1^{ère} Journée

2^{ème} Journée théorique (voir § C règlement)

| | <u>Terrain A</u> | <u>Terrain B</u> | <u>Terrain C</u> | <u>Terrain D</u> |
|-------|---|---|---|---|
| 11H40 | ●13 ^{ème} contre 14 ^{ème} | ●15 ^{ème} contre 16 ^{ème} | ●17 ^{ème} contre 18 ^{ème} | ●19 ^{ème} contre 20 ^{ème} |
| 11H55 | ●5 ^{ème} contre 6 ^{ème} | ●7 ^{ème} contre 8 ^{ème} | ●9 ^{ème} contre 10 ^{ème} | ●11 ^{ème} contre 12 ^{ème} |
| 12H10 | ● 1 ^{er} contre 2 ^{ème} | ● 3 ^{ème} contre 4 ^{ème} | | |

Classement à l'issue de la 2^{ème} Journée

Pause de 12H40 à 13H25 puis Photos ensemble des équipes

3^{ème} Journée théorique (voir § C règlement)

| | <u>Terrain A</u> | <u>Terrain B</u> | <u>Terrain C</u> | <u>Terrain D</u> |
|-------|---|---|---|---|
| 13H30 | ●13 ^{ème} contre 14 ^{ème} | ●15 ^{ème} contre 16 ^{ème} | ●17 ^{ème} contre 18 ^{ème} | ●19 ^{ème} contre 20 ^{ème} |
| 13H45 | ●5 ^{ème} contre 6 ^{ème} | ●7 ^{ème} contre 8 ^{ème} | ●9 ^{ème} contre 10 ^{ème} | ●11 ^{ème} contre 12 ^{ème} |
| 14H00 | ● 1 ^{er} contre 2 ^{ème} | ● 3 ^{ème} contre 4 ^{ème} | | |

Classement à l'issue de la 3^{ème} Journée

4^{ème} Journée théorique (voir § C règlement)

| | <u>Terrain A</u> | <u>Terrain B</u> | <u>Terrain C</u> | <u>Terrain D</u> |
|-------|---|---|---|---|
| 14H25 | ●13 ^{ème} contre 14 ^{ème} | ●15 ^{ème} contre 16 ^{ème} | ●17 ^{ème} contre 18 ^{ème} | ●19 ^{ème} contre 20 ^{ème} |
| 14H40 | ●5 ^{ème} contre 6 ^{ème} | ●7 ^{ème} contre 8 ^{ème} | ●9 ^{ème} contre 10 ^{ème} | ●11 ^{ème} contre 12 ^{ème} |
| 14H55 | ● 1 ^{er} contre 2 ^{ème} | ● 3 ^{ème} contre 4 ^{ème} | | |

5ème Journée théorique (voir § C règlement)

| | <u>Terrain A</u> | <u>Terrain B</u> | <u>Terrain C</u> | <u>Terrain D</u> |
|-------|---|---|---|---|
| 15H15 | •13 ^{ème} contre 14 ^{ème} | •15 ^{ème} contre 16 ^{ème} | •17 ^{ème} contre 18 ^{ème} | •19 ^{ème} contre 20 ^{ème} |
| 15H30 | •5 ^{ème} contre 6 ^{ème} | •7 ^{ème} contre 8 ^{ème} | •9 ^{ème} contre 10 ^{ème} | •11 ^{ème} contre 12 ^{ème} |
| 15H45 | •1 ^{er} contre 2 ^{ème} | •3 ^{ème} contre 4 ^{ème} | | |

Fin à 16H30 au plus tard

C) Règlement

- Durée des matchs : **12** minutes (sans mi-temps)
- Règlement du foot à 8
- Victoire : 4 Pts
- Nul : 2 Pts
- Défaite : 1 Pt

****** En cas d'égalité au classement , 2 équipes ex aequo sont départagées :

- 1) par le goal avéragé particulier
- 2) par l'épreuve de jongleries

Si plus de 2 équipes ex aequo , sera pris en compte l'épreuve de jonglerie uniquement.

****** Un classement est effectué à la fin de chaque journée et détermine les rencontres de la journée suivante. Toutefois , 2 Equipes ne peuvent se rencontrer 2 fois dans l'après midi.
Si le cas se présente , il y a un rang de classement de sauter pour déterminer les adversaires :
Ex : le 3^{ème} et le 4^{ème} se sont déjà rencontrés --> Le 3^{ème} joue contre le 5^{ème} et le 4^{ème} contre le 6^{ème}.

2 Sites : St Avé et Kerniol -> 8 Qualifiés (4 + 4)
2 Equipes qualifiées par club maximum

Annexe

Jonglerie

◆ L'épreuve de jonglerie se déroulera avant les 1ers matchs dès votre arrivée en inversant les responsables de clubs

(Un club ne peut donc pas faire exécuter l'exercice de ses propres joueurs)

◆ 2 Essais par joueur : jonglerie pied GAUCHE **30** maximum et DROIT **30** maximum

◆ Annoter sur les feuilles le nombre de chaque essai -->

Pour chaque équipe , le total général s'effectuera sur les 9 meilleurs joueurs .

Les Matches

Arbitrage : sera désigné par les organisateurs

Chaque équipe devra être en mesure de présenter 1 arbitre

Dès le match terminé , transmettre le résultat à la table de marque pour ne pas retarder le déroulement de la manifestation .